

ВОЗМОЖНОСТИ НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА

Основные доработки интерфейса систем на платформе CREDO III направлены на расширение возможностей адаптации настроек к индивидуальным требованиям и условиям работы конкретного пользователя.

В данном документе речь пойдет о настройке «горячих» клавиш, панелей инструментов, в том числе о редактировании названий команд и иконок, и о паркуемых панелях.

ДИАЛОГ НАСТРОЙКА ПАНЕЛЕЙ ИНСТРУМЕНТОВ

В диалоге Настройка панелей инструментов (рис. 1) редактируются панели инструментов, названия и вид иконок для команд главного меню, настраиваются «горячие» клавиши и кнопки мыши.

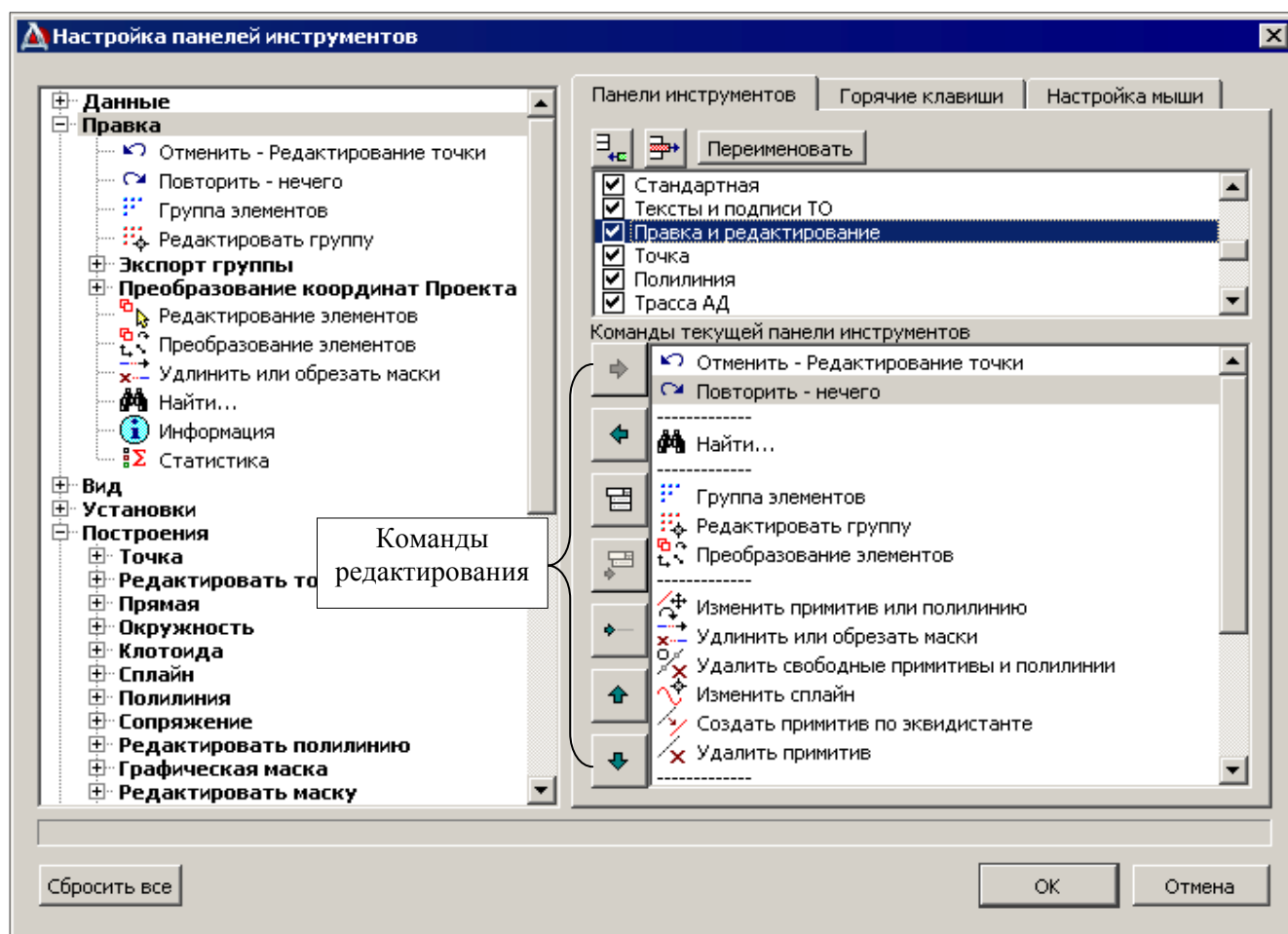


Рис. 1. Диалог Настройка панелей инструментов

Диалог вызывается командой Вид/Настройка.

ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ

Панели инструментов можно редактировать, удалять, создавать новые, управлять их видимостью. Эти действия выполняются на вкладке **Панели инструментов** (рис.1). На этой же вкладке можно переименовать команды и изменить их иконки.

Управление панелями

1. Создание и удаление панелей инструментов. Для этого предназначены команды **Добавить новую Панель инструментов** , **Удалить Панель инструментов** .
2. Включение и отключение видимости панелей. Панель видима, если для нее установлен флажок в списке панелей. При создании новой панели, флажок по умолчанию не устанавливается.
3. Редактирование команд. Для изменения перечня команд на определенной панели необходимо выбрать эту панель в списке. В результате станут доступны команды редактирования (рис. 1). Они все интуитивно понятны и не требуют разъяснения.

На заметку Для добавления на выбранную панель команд из общего списка, расположенного в левой части окна, можно использовать двойной клик по команде в списке.

Подробнее остановимся на командах **Добавить группу команд** и **Добавить команду в группу команд**. Они позволяют создавать выпадающие панели для повышения удобства работы с панелями инструментов.

Преимущества выпадающих панелей:

- На выпадающую панель можно вынести команды, которые находятся в меню 2-го или 3-го уровня, что позволит быстрее выбирать эти команды.
- Не надо запоминать иконки, т.к. команды на выпадающих панелях кроме иконок имеют названия.
- Можно быстрее выбирать часто используемые команды, т.к. последняя команда, которая была выбрана на падающей панели, будет отображаться на самой панели инструментов (рис. 2).

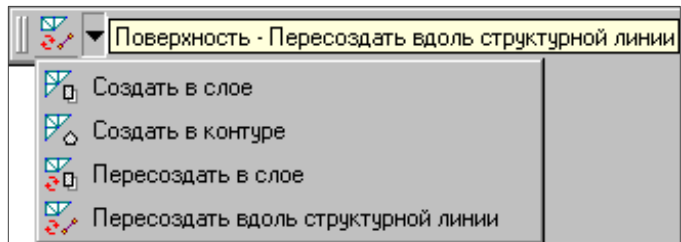


Рис. 2. Выпадающая панель для основных команд создания поверхности

Создание выпадающей панели

1. Сначала на нужной панели инструментов необходимо создать группу команд при помощи кнопки **Добавить группу команд** (рис. 3).
2. Затем выбрать эту группу в списке команд текущей панели и, указывая необходимые команды в общем списке в левой части окна, добавлять их, нажимая кнопку **Добавить команду в группу команд** (рис. 3).

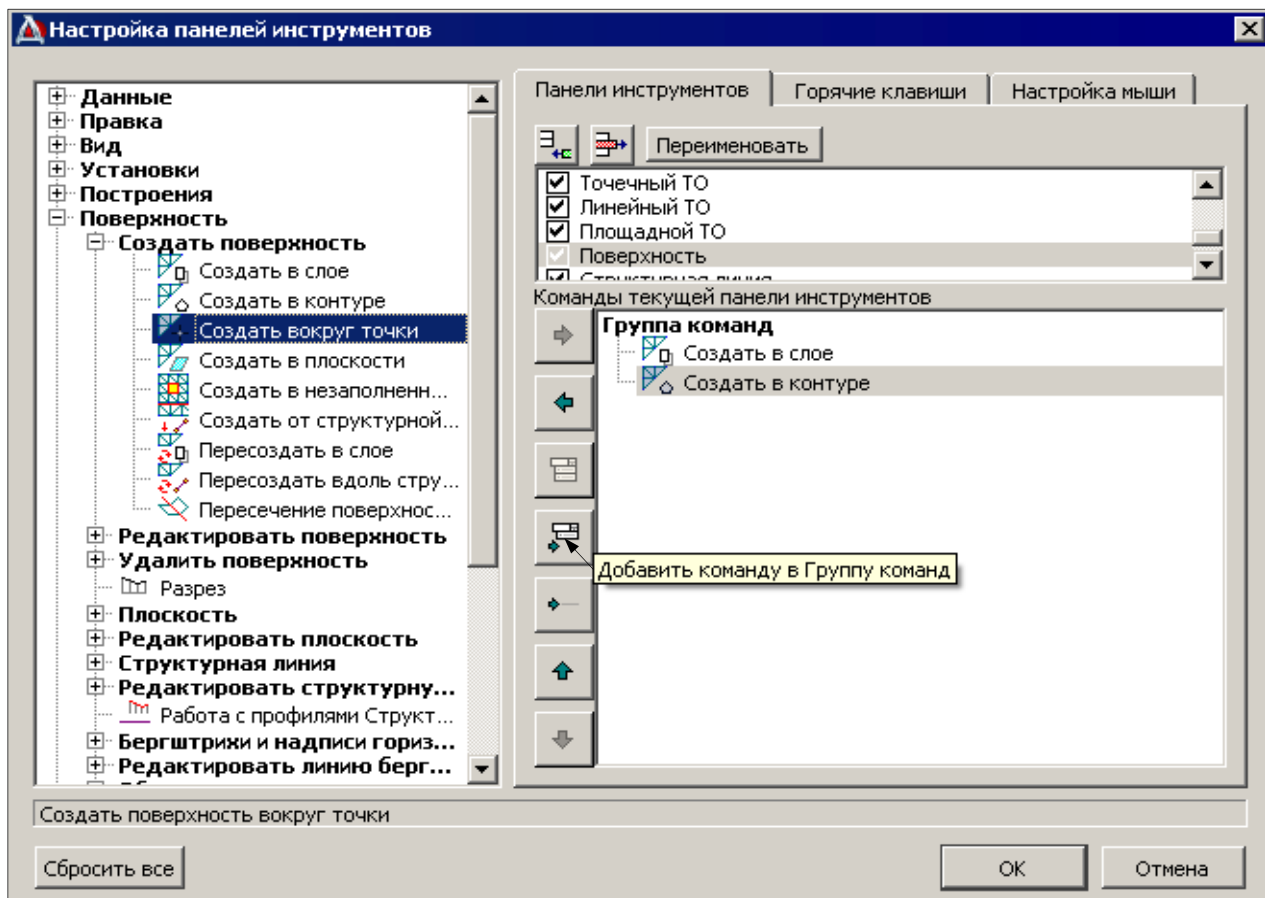


Рис. 3. Создание группы команд и добавление команды в группу

НАСТРОЙКА ОТОБРАЖЕНИЯ КОМАНДЫ

По умолчанию команды, которые имеют иконки, на панели инструментов будут добавлены в виде иконки, команды без иконок – в виде текстов названия команд.

Есть возможность настроить отображение команды на панели инструментов. Для этого из списка команд текущей панели следует выделить название команды, правой клавишей мыши вызвать список настроек и указать желаемый вариант (рис. 4).

Можно изменить иконку, добавить собственную иконку, изменить название команды. Для этого следует выделить название команды из общего списка, расположенного в левой части окна, правой клавишей мыши вызвать список настроек и указать нужный вариант (рис. 5).

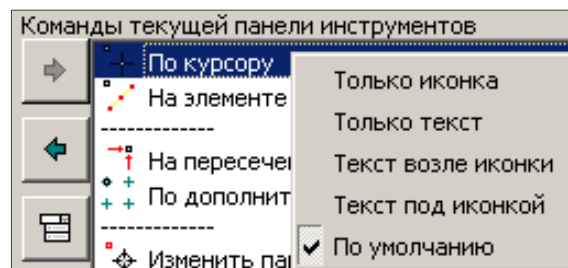


Рис. 4. Варианты отображения команды на панели инструментов

На заметку Чтобы изменить существующую иконку, следует предварительно подготовить файл с новым изображением иконки.

Все настройки, выполненные пользователем (панели инструментов, в том числе и новые панели, измененные названия команд и их отображение на панели, «горячие» клавиши) можно удалить при помощи кнопки **Сбросить все** (рис. 1). После этого настройки будут возвращены к умолчаниям, принятым в системе.

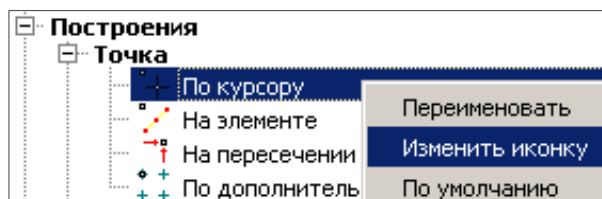


Рис. 5. Изменение имени или иконки команды

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

Удалять и добавлять новые сочетания клавиш для быстрого вызова команд из общего списка можно на вкладке **Горячие клавиши**.

Настройка «горячих» клавиш

1. Для удаления принятого сочетания «горячих» клавиш следует:
 - в списке **Текущие сочетания** выбрать это значение,
 - нажать кнопку **Удалить** в нижней части окна (рис. 6).
2. Для создания нового сочетания «горячих» клавиш следует:
 - установить курсор в поле **Новое сочетание**,
 - нажать необходимую клавишу или их сочетание,
 - нажать кнопку **Добавить сочетание клавиш для команды** (рис. 6).

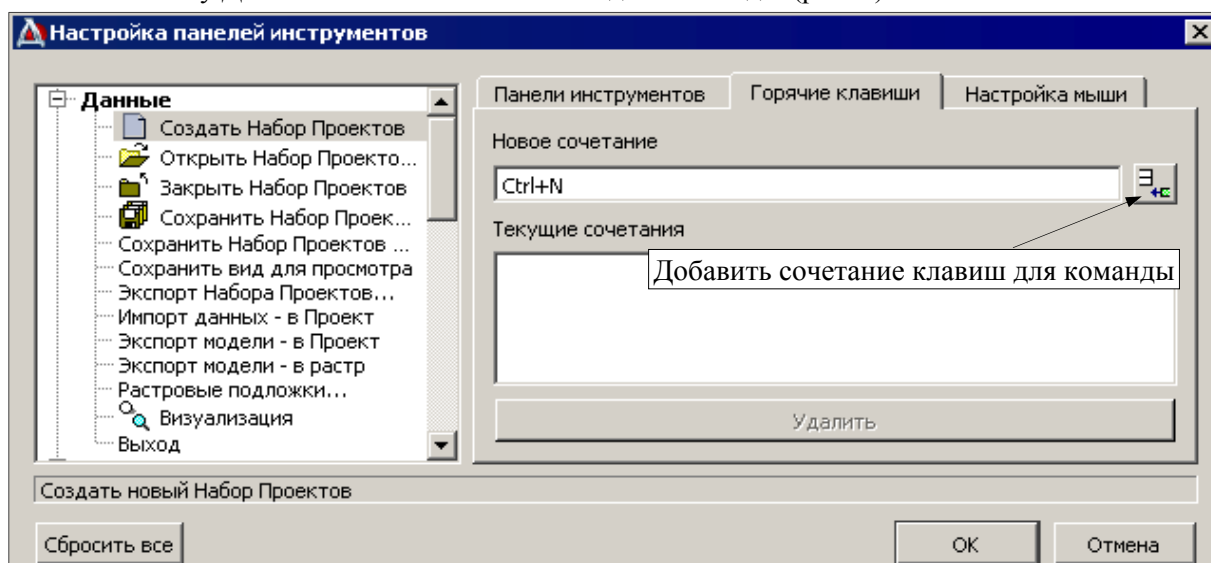


Рис. 6. Создание нового сочетания «горячих» клавиш

3. Кроме команд, которые присутствуют в меню, «горячие» клавиши можно назначать для дополнительных команд (узел **Дополнительные команды** в общем списке команд). В основном, это команды, которые находятся на локальной панели инструментов панели **Параметры**.

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ «ГОРЯЧИХ» КЛАВИШ

- Если вам не очень удобно выбирать режим курсора при помощи колеса мыши, можно для команды **Сменить курсор** в качестве «горячей» клавиши назначить, например, *пробел (Space)*.
- В окне профиля не всегда удобно использовать правую клавишу мыши для завершения построения. Так, например, завершить команду редактирования в графах сеток можно только при условии, что курсор находится в пределах графы. В таком случае удобно использовать «горячие» клавиши, по умолчанию это **F10**.
- В некоторых случаях удобно применять построение не кнопкой , а при помощи «горячих» клавиш, по умолчанию это **F12**.

НАСТРОЙКА МЫШИ

Начиная с версии 1.10, панорамирование и масштабирование в графических окнах можно выполнять при помощи колеса мыши: при нажатом колесе – панорамирование, при вращении колеса – масштабирование. В версии 1.11 появилась еще одна возможность: двойным кликом по колесу мыши выполняется переход от фрагмента к полному виду проекта по аналогии с командой **Показать все**.

Т.к. в построениях выбор режима курсора происходит при нажатии колеса мыши, то панорамирование и масштабирование при помощи этого же колеса требуют определенного навыка. Если такие действия вызывают трудности, то их выполнение при помощи колеса мыши можно отменить на вкладке **Настройка мыши** (рис. 7).

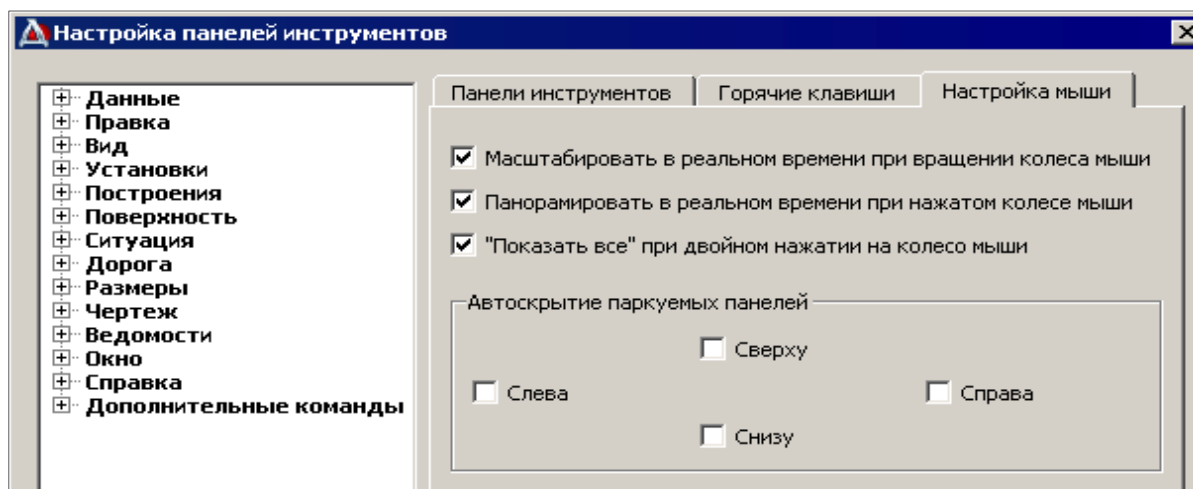


Рис. 7. Вкладка **Настройка мыши**

На заметку На вкладке **Настройка мыши** (рис. 7) мы видим также настройку автоскрытия паркуемых панелей. Об этом будет сказано ниже.

ПАРКУЕМЫЕ ПАНЕЛИ

К паркуемым панелям относятся панели **Проекты и слои**, **Параметры**, **Тематические слои**, **Составные объекты**, **Контекстная информация**, **История**, **Именованные виды**, **Выработки**. Последняя панель присутствует только в системе Геология, остальные – во всех системах на платформе CREDO III.

Панели **Проекты и слои** и **Параметры** остались практически без изменений, панель **Информация** разделилась на две отдельные панели **Тематические слои** и **Составные объекты**. Функциональность этих панелей хорошо знакома нашим пользователям.

Ниже будет дано описание паркуемых панелей, которые появились относительно недавно.

На заметку Обо всех паркуемых панелях можно получить подробную информацию в справочной системе.

КОНТЕКСТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

На данной панели в процессе выполнения интерактивных команд отображается информация об элементе, находящемся под курсором (рис. 8).

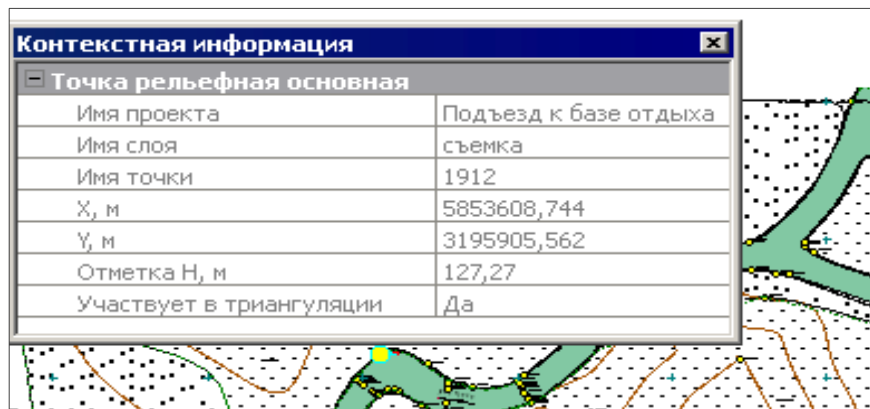


Рис. 8. Параметры рельефной точки на панели Контекстная информация

Эта информация полностью соответствует параметрам, которые отображаются в команде **Информации** при наведении курсора на элемент, т.е. до захвата элемента.

Контекстная информация полезна при создании элементов, когда рядом находится несколько элементов и надо выбрать из них один определенный. Хотя элемент под курсором «подсвечивается», тип элемента не всегда понятен, особенно начинающему пользователю. В таких случаях помогут «горячие» клавиши для выбора **предыдущего** или **следующего элемента под курсором** (по умолчанию <F3> и <F4>). Они позволяют выбрать для захвата нужный элемент, когда вместе с ним, в одних и тех же координатах, находятся еще несколько элементов.

ИСТОРИЯ

На панели **История** сохраняется список всех выполненных команд (максимальное количество равно 20). Если необходимо отменить сразу несколько действий, то это удобнее делать именно на панели **История**: для отмены или повторения надо всего лишь выбрать необходимую команду в списке (рис. 9).

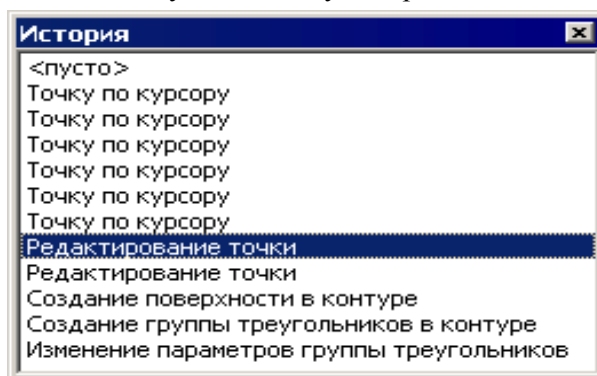


Рис. 9. Список выполненных команд на панели История

ИМЕНОВАННЫЕ ВИДЫ

Панель **Именованные виды** разделена на две части (рис. 10). В верхней создается и редактируется список названий для отдельных фрагментов графического окна, в нижней – области просмотра, отображаются границы этих фрагментов и текущее изображение графического окна.

Сохраненные с заданными именами фрагменты графического окна называются именованные виды. Их создание и последующий выбор позволяет быстро переходить к определенным участкам проекта, например, в начало или в конец протяженного линейного объекта.

Также панель **Именованные виды** позволяет видеть, какая часть объекта в данный момент отображается в графическом окне. Это, так называемый, текущий вид, который выделяется прямоугольной рамкой красного цвета.

Текущий вид и именованные виды сохраняются в Наборе проектов соответствующего окна (плана, профиля, чертежа, визуализации).

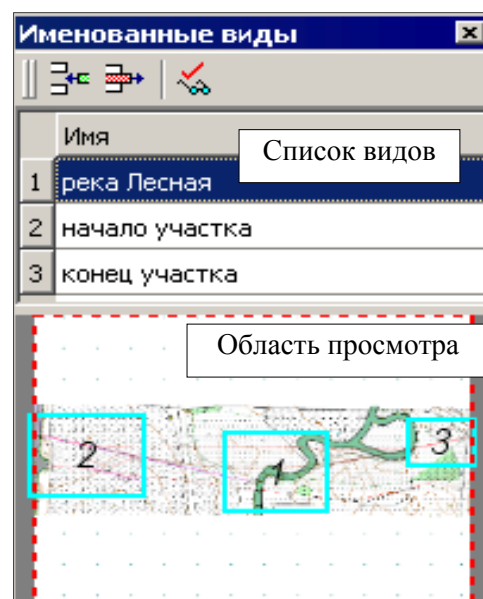


Рис. 10. Текущий и именованные виды на панели Именованные виды

Дополнительные сведения

Создание именованных видов

1. Перед созданием именованных видов желательно добавить в область просмотра изображение всего объекта:
 - сначала выполните команду **Показать все** <Ctrl+O>,
 - затем на панели **Именованные виды** нажмите кнопку **Обновить вид для просмотра**  (рис. 10).

На заметку Изображение в области просмотра автоматически не обновляется. Если данные существенно изменились (удалена часть объекта или добавлены новые данные), то надо повторно выполнить команду **Обновить вид для просмотра**.

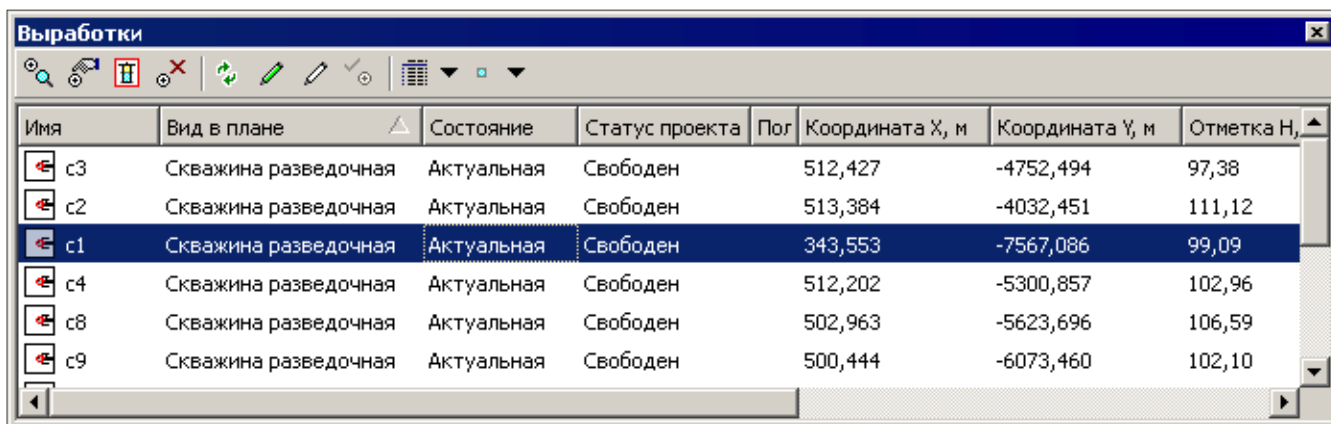
2. Последовательность действий для создания именованного вида:
 - в графическом окне настройте отображение определенного участка объекта,
 - нажмите кнопку **Создать именованный вид** ,
 - выделите в списке строку с новым видом и присвойте ему поясняющее название.
3. Для отображения именованного вида в графическом окне используйте двойной клик по названию в списке или в области просмотра в границах данного вида.

Кроме отображения текущего и именованных видов, область просмотра панели **Именованные виды** служит для навигации по объекту. В ней можно:

- интерактивно создать рамку, что является аналогом команды **Увеличить рамкой**;
- отобразить в графическом окне весь объект при помощи двойного клика мыши вне границ именованных видов, что является аналогом команды **Показать все**;
- перемещать текущий вид, удерживая клавишу <Ctrl>, что является аналогом команды **Панорамировать**.

ВЫРАБОТКИ

На панели **Выработки** отображается список выработок с их различными свойствами (рис. 11). В списке можно выбирать выработки для редактирования, удаления, для поиска и отображения выработки в графическом окне, захватывать выработки для записи и освобождать их, а также актуализировать.



Имя	Вид в плане	Состояние	Статус проекта	Пол	Координата X, м	Координата Y, м	Отметка Н, м
c3	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		512,427	-4752,494	97,38
c2	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		513,384	-4032,451	111,12
c1	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		343,553	-7567,086	99,09
c4	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		512,202	-5300,857	102,96
c8	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		502,963	-5623,696	106,59
c9	Скважина разведочная	Актуальная	Свободен		500,444	-6073,460	102,10

Рис. 11. Список выработок на панели **Выработки**

НАСТРОЙКИ РАЗМЕЩЕНИЯ И ВИДИМОСТИ ПАРКУЕМЫХ ПАНЕЛЕЙ

Разделение панели управления на отдельные паркуемые панели и возможность их перемещать позволяют эффективно и удобно организовать рабочие окна любой системы.

С паркуемыми панелями можно выполнять следующие действия:

- Включать и выключать видимость паркуемых панелей, а также панелей инструментов. Это можно делать при помощи флажков в контекстном меню. Оно вызывается при нажатии правой клавиши мыши на любой панели инструментов (рис. 12).

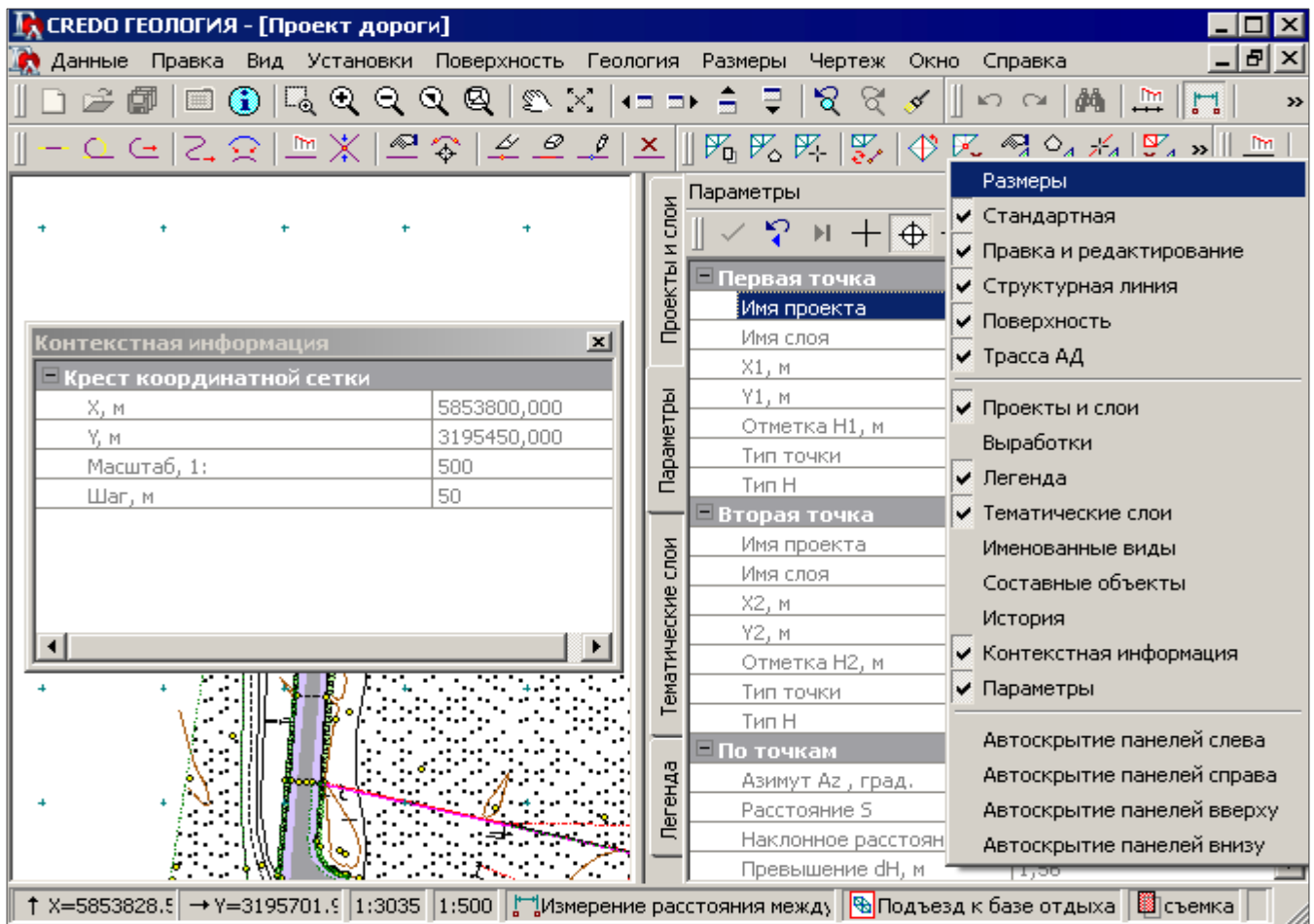


Рис. 12. Управление видимостью паркуемых панелей и панелей инструментов

Панель сохраняет свое положение после выключения и повторного включения видимости, т.е. панель остается в виде вкладки или в определенном месте графического окна.

- Парковать панели к любой границе графического окна, а также размещать их в любом месте графического окна. В первом случае графическое окно уменьшается на размер панели, во втором – панель экранирует часть изображения в окне.
- Если панели припаркованы к вертикальной границе окна, то их можно размещать вертикально одна под другой или в виде вертикальных вкладок. Если они припаркованы к горизонтальной границе, то – горизонтально или в виде горизонтальных вкладок.
- Применять автоскрытие панелей, припаркованных к границам графического окна, – панель автоматически становится невидимой, как только с нее сдвигается курсор. Это позволяет увеличить размер графического окна.

Изображение в графическом окне ведет себя по-разному: остается на прежнем месте, если применяется автоскрытие панелей, расположенных справа или внизу, или сдвигается на освобожденное место, если происходит автоскрытие панелей, припаркованных слева или вверх графического окна.

Разрешать или отменять автоскрытие панелей можно в контекстном меню (рис. 12) или на вкладке **Настройка мыши** диалога **Настройка панелей инструментов** (рис. 7).

После того, как выполнена настройка на автоскрытие панелей, процессом включения-отключения автоскрытия можно управлять, нажимая левую клавишу мыши на поле, которое появляется между припаркованной панелью и соответствующей границей графического окна (рис. 13).

- Выбирать паркуемую панель для перемещения можно в любой момент, т.е. когда не запущена ни одна команда или в процессе выполнения построений.
- Если панель **Параметры** находится на вкладке и неактивна, то при запуске любой команды она автоматически открывается.

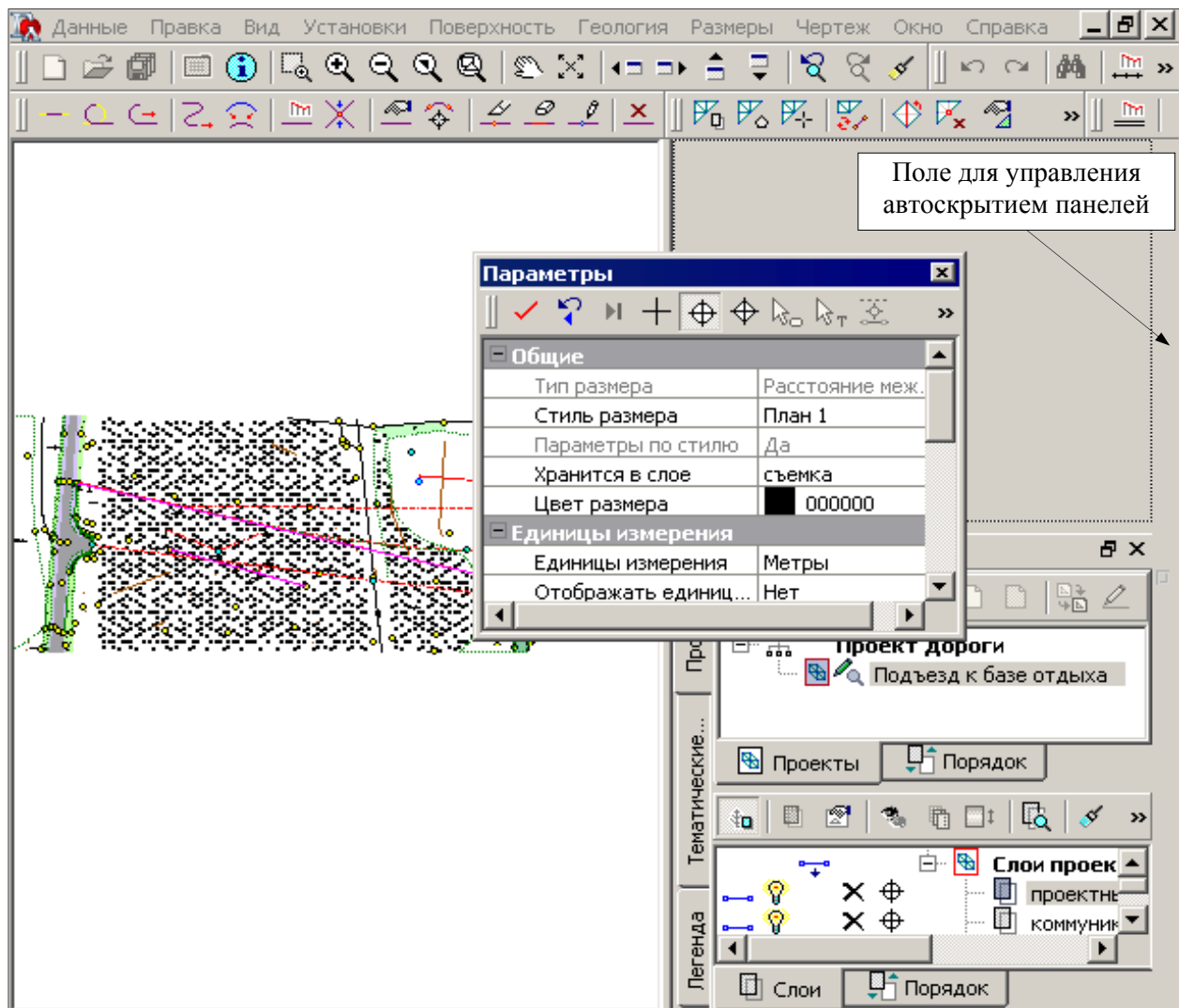


Рис. 13. Парковка панели Параметры над панелью Проекты и слои

Размещение паркуемых панелей

1. Для перемещения панели необходимо:
 - навести курсор на заголовок панели,
 - удерживая левую клавишу мыши, переместить панель в новое положение.

На заметку Таким же образом перемещаются и панели инструментов.

2. Для добавления панели в виде вкладки к другой припаркованной панели надо:
 - переместить панель так, чтобы она перекрывала панель, припаркованную ранее, и отпустить левую клавишу мыши.

При этом перемещаемая панель станет самой верхней вкладкой.
 3. Для определенного порядка панелей на вкладке следует выполнить их последовательное перемещение.
 4. Для размещения панелей вертикально (горизонтально) необходимо подвести панель к верхней или нижней границе (правой или левой) графического окна.
- При этом припаркованная ранее панель «освободит» место для новой панели (рис. 13).

СОХРАНЕНИЕ НАСТРОЕК ПАНЕЛЕЙ ИНСТРУМЕНТОВ И ПАРКУЕМЫХ ПАНЕЛЕЙ

Настройки панелей инструментов и паркуемых панелей сохраняются автоматически и при следующем открытии приложения загружаются автоматически.

Настройки панелей инструментов сохраняются не для всего приложения или определенного окна (план, чертеж, профиль), а для определенного типа проекта. Т.е. настройки для проекта типа **План** или типа **Объемы** будут индивидуальные. Это относится и к профилю – для каждого проекта, в т.ч. для каждой сетки, настройки будут индивидуальные.

При изменении активности проекта устанавливаются настройки, заданные для данного типа проекта.

Если надо перенести настройки на другой компьютер, то можно сохранить их в файл. Для этого служит команда **Вид/Сохранить положение панелей**. Загрузить настройки из файла можно при помощи команды **Вид/Загрузить положение панелей**.

На заметку *При сохранении настроек в файл, измененные названия команд и отображения иконок не сохраняются.*
