Новое в версии 2.4 для продуктов проектного направления

Весенняя версия системы КРЕДО ДОРОГИ - это новые команды для построения и редактирования объектов ситуации и расширения набора их свойств. Обновятся также инструменты в методах создания поверхностей и других элементов плана. В разделе проектирования земполотна появится возможность разработки "корыта" с обратными откосами под новую дорожную одежду с различными настройками и вариантами устройства. В новой версии расширится выбор технологий укладки выравнивающих слоев и будут усовершенствованы функции для проектирования поперечников и созданиях выходных документов. Ряд дополнений и обновлений реализованы и в системе КРЕДО ОРГАНИЗАЦИЯ ДВИЖЕНИЯ. Рассмотрим более детально новинки версии 2.4.

Построения в плане

Для повышения удобства и скорости построений в плане и расширения возможностей 3D-моделирования, в системе КРЕДО ДОРОГИ добавлены новые команды создания различных объектов по линиям, по контурам, по геометрии созданных ранее объектов.

За один сеанс работы команды можно построить различные геометрические элементы: отрезки прямых, сегменты окружностей и сплайнов – несколькими методами, использовать существующие построения, дополнительно создавать объекты по эквидистанте, достраивать отрезки по нормали и по касательной в граничных точках построения, создавать диагонали и т.д. А в результате, на основе построенной геометрии, можно сразу получить точки и ТТО в узлах и с заданным шагом, графические маски, ЛТО, регионы, ПТО и СЛ. Например, вновь созданная структурная линия автоматически изменяет поверхность и делит её на несколько групп треугольников.

Новые команды имеют и другие преимущества, для того чтобы их оценить, надо с ними поработать, попробовать разные варианты, поэкспериментировать в реальной работе. Мы ждём отзывов и пожеланий от наших пользователей по дальнейшему развитию методов создания плановых объектов, что востребовано именно проектировщиками. Пока, на условный переходной период, в системе остались почти все «старые» команды построений и создания/редактирования объектов плана.

В меню Поверхность команды создания поверхностей переместились в меню на уровень выше, а основные методы редактирования поверхностей вошли в одну команду Вершины, Ребра, Группы

Параметры
/ 🖓 M 🕂 🕂 🔶 😓 🗞 🕉 💱 🥕 🗡 🗙
<u> </u>
📫 🛐 175 177 14° 124 124 124 124 124 124 124 124 124 124
Параметры поверхности
и Условия выбора
р Параметры создания

треугольников 🧖, которая всегда открыта на локальной панели окна параметров (рис.1).

Рис. 1 – локальные панели окна параметров в режиме редактирования до выбора объекта

В качестве фонового режима работы программы по умолчанию включен **режим редактирования** элементов, в котором доступны все новые методы построения и методы редактирования поверхностей, в том числе создания новых точек, редактирования отметок и подписей существующих точек (рис. 1).

Эти методы открыты, пока не выбран какой-либо объект для редактирования.

Как только выбор одного или нескольких объектов сделан, появляются команды редактирования. Их состав зависит от количества и типа выбранных элементов. Для примера показан набор команд для выбранной единичной СЛ (рис. 2. Команды редактирования для СЛ).

💭 📃 🍡 🥗 😵 🛶 🗅	
🏣 🖫 🗣 🗣 📶 🖻 🖄 👯 👯	ີຍ 🗙
午午午 五日 20日 20	
😤 🦛 🧶 🗶 😆	
+ =_	
Лараметры построения	
Смещение dX, м	10.00
Смещение dY, м	64.83
L смещения, м	65.60
Азимут смещения Az, град.	81°13'53"
Слои для редактируемых элементов	Сохранять исходные

Рис. 2. Команды редактирования для СЛ

Заметим, что в перечень команд преобразования добавлена команда Копировать.

Стоит упомянуть о новой команде для работы с поверхностями - **Объекты по поверхности**. Она позволяет автоматически найти линии пересечения горизонтальных плоскостей с существующей поверхностью и построить по ним TTO, маску или регион, если линия пересечения замкнутая.

Для разреза, который можно выполнить в плане по произвольной линии, стало возможным назначать черный профиль и создавать чертеж.

В новых командах создания и редактирования ЛТО и ПТО предусмотрено добавление сечений (для ЛТО) и конструкций из различных слоев и материалов (для ПТО). Это позволяет создавать твердотельные объекты для 3D-моделирования. Такими телами можно дополнить информационную модель дороги или геологическую модель, а можно получить полноценную 3D-модель, например, по площадке для стоянки машин.

Для работы с телами добавлены редакторы сечений, конструктивных слоев и материалов, которыми заполняются контура сечений и слои конструкций.

Взаимодействие конструкции 3D-тел между собой, с поверхностями и другими объектами предусмотрено через обрезку различными способами – другим 3D-телом, контуром в плане, поверхностью, двумя горизонтальными плоскостями в заданном диапазоне отметок.

Для примера, 3D-тела, созданные по слоям геологической модели, были обрезаны под выемку проектируемой дороги. Результат обрезки наглядно показан на поперечниках дороги (рис. 3).



Рис. 3. Поперечный разрез геологической модели до и после её обрезки моделью дороги

Для работы и хранения твердотельных моделей предусмотрен отдельный тип проекта **3D-модель**. По телам (слоям) этого проекта удобно получать информацию, как визуально, в окне **3D-модель**, так и в окне параметров (рис. 4).



Рис. 4. Выбор тела в окне 3-D модель и информация в окне параметров

Работая с проектами типа **3D-модель**, можно управлять видимостью слоев и получать информацию по телам на панели **Объекты** (рис. 5).



Рис. 5. Информация по площадке в плане, 3D-модели и на панели

Объекты

Подробнее о возможностях использования твердотельных объектов в 3D-моделировании исходных и проектных данных читайте в статье Общие изменения в версии 2.4 для систем КРЕДО III. Там же приведена вся информация о той части функционала, которая реализована для большинства систем на платформе КРЕДО III, в т.ч. и для проектного направления.

Поперечный профиль дороги

Корыто

Реализовано устройство корыта под новую дорожную одежду с различным заложением откоса и несколькими вариантами определения ширины по низу корыта (рис. 6):

- по кромке проектного покрытия,
- по верху подстилающего слоя,
- по низу подстилающего слоя.

При этом для вариантов По кромке проектного покрытия и По низу подстилающего слоя добавлен параметр Смещение, который позволяет при необходимости увеличивать ширину корыта на заданную величину.

Для вариантов По кромке проектного покрытия и По верху подстилающего слоя предусмотрена обрезка по откосу корыта «лишнего» материала дорожной одежды, а для варианта По кромке проектного покрытия слои основания и подстилающего слоя (ПС) могут удлиняться до откоса корыта.

Реализовано две технологии устройства корыта (рис. 6):

Справа		
Применить параметры строительства	Индивидуально	
Способ устройства дорожной одежды	В корыте	
Слои 1-й полосы движения	4	
Дорожная одежда 2-й полосы движе	Как у ближайшей	
Дорожная одежда 3-й полосы движе	Как у блюкайшей	
Дорожная одежда переходно-скорос	Как у ближайшей	
Дорожная одежда дополнительной п	Как у ближайшей	
Уширение верха подстилающего сло	3,00	
Заложение откоса подстилающего сл	1,50	-
Параметры корыта	dana da cara d	Верху подстилающего слоя 🔻
Низ откоса корыта определяется по	Верху подстилающего слоя	Кромке покрытия
Заложение откоса корыта	1,00	Низу подстилающего слоя
Технология устройства корыта	В существующем грунте	тверху подстилающего слоя
	В отсыпанном земполотне	
	В существующем грунте	

Рис. 6. Параметры корыта для устройства новой дорожной одежды

1. В существующем грунте – разработка корыта от линии черного поперечника на глубину, недостающую для укладки всех слоев дорожной одежды и подстилающего слоя (рис. 7, контур корыта выделен штриховкой).



Рис. 7. Корыто в существующем грунте



Рис. 8. Корыто в отсыпанном земполотне

Такой вариант можно использовать, если грунты исходной поверхности по своим дренирующим свойствам пригодны как верхний слой земполотна.

2. **В отсыпанном земполотие**, т.е. с предварительной отсыпкой насыпи под проектные отметки (дорога проходит в насыпях) и последующей срезкой под корыто (рис. 8).

3. Если дорога проходит <u>в выемке</u>, то корыто под дорожную одежду вырезается одинаково для обеих технологий.

Конструктивные полосы

Добавлена возможность создавать тротуары на одних и тех же поперечниках на укрепленной и грунтовой частях обочины (рис. 7,8).

Для удобства работы по просьбе пользователей вернули графы с интервалами уширений. Теперь они расположены в сетке **Виражи**.

После автоматического расчета уширений на кривых в плане в этих графах создаются интервалы уширений, которые можно редактировать, а при необходимости - создавать новые интервалы интерактивно.

В параметрах интервала уширения предусмотрены разные способы создания:

- по полосам уширение будет добавлено в каждую из указанных полос движения слева и справа от осевой линии;
- общее заданное значение будет добавлено в указанную полосу с выбранной стороны, т.е. или слева, или справа (рис. 9).

Параметры расчета уширения	
Способ устройства уширения	Общее
Выбор полос для уширения	По полосам
1-я полоса движения	Общее
2-я полоса движения	Г
3-я полоса движения	
Перереходно-скоростная полоса	
Дополнительная полоса	
Краевая полоса	V
 Участок с постоянной шириной 	
• Отгон в начале	
• Отгон в конце	

Рис. 9. Параметры интервала уширений

В алгоритме команды Расчет уширений на закруглениях 🖗 также предусмотрено устройство общего уширения в одной из полос движения или в краевой полосе с одной из сторон закругления.

Для повышения удобства работы с точечными данными в таблицах в графах полос проезжей части и обочин добавлены фильтры *Уклон/Уширение*.

Ремонт

Для слоев усиления (кроме самого верхнего слоя) добавлена возможность задавать уширение, а для слоев выравнивания – и уширение, и заложение откосов (рис. 10).

В новой версии можно задать устройство выравнивающих слоев с разными и с одинаковыми параметрами для левой и правой стороны покрытия, а для выравнивания идентичными слоями слева/справа предусмотрено два способа укладки слоев:



Рис. 10. Уширение и заложение откосов для слоёв выравнивания

<u>I. Отдельно слева и справа</u>. Для этого надо установить настройки **Применить параметры ремонта** = *Индивидуально*, а **Слои выравнивания** = *Так, как слева (справа)*. В таком случае программа создает слои выравнивания отдельно для левой и правой стороны покрытия.

<u>II. По всей ширине поперечника</u>. Для этого надо выполнить настройку. **Применить параметры** ремонта = *Так, как слева (справа)*. При этом для параметра Слои выравнивания настройка *Так, как слева (справа)*. Станет не редактируемой._

Расчет значений уширения или сужения проектного покрытия ±db за счет крайней полосы на участках ремонта, для которых предусмотрено сохранение существующего покрытия, выполняется в специальных графах в сетке Дорожная одежда и ремонт покрытия.

Графы с подобным функционалом для сохранения откосов существующего земполотна – расчет уширения или сужения проектной ширины грунтовой (укрепленной) части обочины – добавлены в сетку Земляное полотно и ремонт откосов.

Для анализа примененных параметров ремонта по длине трассы в графах **Технология ремонта** слева/справа добавлена возможность расчета на указанном интервале.

Земполотно

Добавлена возможность создавать прикюветную полку для кюветов от расчетной точки – бровки дорожного полотна, низа дорожной одежды или подстилающего слоя – с учетом заданного смещения (рис. 10).



Рис. 10. Прикюветная полка для кювета от расчетной точки (низ подстилающего слоя)

Ведомости

Добавлено два шаблона для создания ведомостей группы *Параметры дорожного поперечника*. В них включены параметры по каждому слою дорожной одежды <u>при новом строительстве</u> – координаты и ширины, уклоны, отметки.

Для создания одних и тех же расчетных точек в графах **Расчет объемов работ**, Экспорт модели АД в план, Поперечники (сетка Чертежи поперечных профилей) добавлен импорт точек в формате ***txt.**

Организация движения

Появилась новая команда для группового создания точечных и линейных объектов из числа ТСОДД по существующим в плане точкам, графическим маскам, ТТО и ЛТО.

Если выбраны точечные и линейные элементы, то сразу откроется диалог для назначения точечных объектов, затем – для назначения линейных.

Для создания площадной разметки стояночных мест реализована новая команда **На полилинии**. Через параметры разметки задается контур парковочного места, который сохраняется при разных углах наклона штрихов разметки (рис. 11).



Рис. 11. Разметка стояночных мест

При создании и редактировании дорожных знаков предусмотрена возможность объединения знаков на одну стойку – кнопка Добавить ДорЗнак (рис. 12).



Рис. 12. Добавление знака на одну стойку

В классификатор добавлены новые точечные и линейные объекты, а также шаблоны ведомостей соответствии с приказом Минтранса России от 26.12.2018 № 480 «Об утверждении Правил подготовки документации по организации дорожного движения», а также добавлена новая ветка знаков по ГОСТ 2004 с изменениями, которые вступят в силу с 1 апреля 2020 г.

Для Казахстана были добавлены знаки и разметка в классификатор.

Начиная с версии 2.4, весь функционал системы КРЕДО ОЦЕНКА станет доступен всем пользователям систем КРЕДО ДОРОГИ.

После выпуска версии 2.4 программа КРЕДО ОЦЕНКА снимается с продажи и технической поддержки. Техническая поддержка по функциональным решениям продукта КРЕДО ОЦЕНКА будет осуществляться в рамках Подписки на систему КРЕДО ДОРОГИ

Напоминаем, что все пользователи, имеющие действующую Подписку на систему КРЕДО ДОРОГИ, получат новую версию 2.4 бесплатно.

В ближайшее время на YouTube-канале компании будут опубликованы видеоролики по всем новым возможностям, которыми дополнились системы проектного направления комплекса КРЕДО.